

NÁVOD

LOVEC PŘÍŠEREK / MONSTRA – HRA STOLNÍ

(Kód D20332)

Počet hráčů: 2-4

Věk: od 5 let

Obsah hry

1 monster mixér
27 karet s monstry
4 lapačky s přísavkou

Cíl hry

Cílem hry je co nejrychleji najít příšeru, která je zobrazena na mixéru a ulovit ji svojí lapačkou. První kdo karet nasbírání 5, hru vyhrává.

Příprava hry

Nejmladší hráč umístí monster mixér tak, aby na něj všichni hráči jasně viděli. Rozložte na stůl karty lícem nahoru tak aby, mohli všichni hráči svými lapačkami chytat monstra zobrazená na mixéru.

Průběh hry

První hráč stiskne oko na monster mixéru. Kotouče se roztočí a ukáže se nám příšera, kterou budeme toto kolo hledat. Všichni hráči se snaží najít kartu příslušné příšery. Jakmile ji někdo najde, rychle jí udeří svou plácačkou tak, aby přísavka kartu zvedla ze stolu. Potom se zkontroluje, zda má hráč opravdu správnou kartu. Pokud se karta liší, vrátí se zpět na hrací plochu a pokračuje se v hledání původní příšery. Pokud hráč chytil správné monstrum, zavolá „Příšerka chycena!“. Hráč vyloží kartu před sebe opět tak, aby na ni všichni viděli. Kolo je u konce. Mixér se předá dalšímu hráči, který ho znovu roztočí.

Tip 1: Pokud stejnou kartu chytí dvě lapačky naráz, vítězí ten, kdo má lapačku níž. Pokud jsou lapačky vedle sebe, kartu nezískává nikdo a hraje se nové kolo.

Tip 2: Karty, které byly někým chyceny, jsou nadále ve hře. Pokud monster mixér ukáže kartu znovu, můžete ji chytit svou lapačkou a protihráči kartu vzít.

Konec hry

Hra končí, pokud libovolný hráč nasbírání 5 karet, tak se stává vítězem.

Přejeme hodně zábavy
 AUREDNIK